

Unidad Didáctica de KIN-BALL® SPORT

Sesión 11

*Estas unidades didácticas son una traducción de los documentos originales generados por la Federación Canadiense de Kin-Ball
<http://www.kin-ball.qc.ca/>*



Esta obra de **Club Deportivo B105** está bajo una **Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 3.0 Unported.**

Esto significa que no se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Edición 2013.11



Club Deportivo B105
www.b105kinball.com

Tabla de contenido

<i>Sección 1</i>	<i>Objetivo de la semana: Mejorar el Tiro. Parte 4</i>	<i>3</i>
<i>Sección 2</i>	<i>Juego Modificado</i>	<i>4</i>
<i>Sección 3</i>	<i>Juego de la Semana</i>	<i>5</i>
1.1	El elástico	5

Puesta en marcha: Para iniciarse en este deporte, denominado KIN-BALL®, será necesario que capte el interés de sus estudiantes. Si su colegio ha recibido una sesión de introducción y ellos fueron testigo de dicha introducción al deporte, la sola presencia de la pelota inflada dentro del pabellón debería ser suficiente para motivarlos a empezar. Si usted necesita fotos o videos promocionales, por favor revise los enlaces que abajo le indicamos.

Cómo acceder a las herramientas de promoción

Para encontrar todas las sesiones, videos o fotos, visite la siguiente dirección:

www.b105kinball.com/media/

En esta sección hemos colgado diversos documentos que pueden ser de su interés

- Reglamento oficial del KinBall traducido al Español
- Sesiones de iniciación y juegos
- Profundizaciones en el reglamento
- Videos y fotos
- ...

Este documento ha sido traducido por Javier Blesa y revisado por Francisco Tirado

Edición 2013.11



Club Deportivo B105
www.b105kinball.com

Sección 1 OBJETIVO DE LA SEMANA: MEJORAR EL TIRO. PARTE 4

El objetivo de esta semana está diseñado para mejorar las posibilidades de éxito cuando el jugador gopea el balón.

A pesar de que los defensores no deberían de moverse antes del golpeo de la pelota, la mayoría de ellos intentarán interpretar los movimientos del golpeador y cambiar su posición para atrapar la pelota. El objetivo de la semana trata sobre las fintas con el cuerpo.

El golpeador puede realizar dos tipos de fintas:

Le primera de ellas es llamada finta lateral. En este tipo de finta el golpeador simula que va a golpear hacia un lado del campo pero de repente cambia su movimiento para golpear la pelota en otra dirección. Para los golpeadores que usan el "golpeo de bate", podrían tener las dos manos en un lado, por ejemplo como si fueran a golpear de derechas, y después, en el último momento, cambiar sus brazos al otro lado, como si fueran a golpear a izquierdas, para golpear la pelota en otra dirección. Para los golpeadores que utilizan un brazo, pueden simular el golpeo con la mano derecha y posteriormente golpear con la mano izquierda.

El golpeador puede también usar una finta lateral simulando el movimiento hacia un lado de la pelota y golpeando en la dirección opuesta.

El segundo tipo de finta de cuerpo es llamada "finta de distancia". Esta vez, el tirador debería moverse de tal manera que el equipo que defiende piense que va a realizar un tiro con mucha potencia para finalmente realizar un tiro corto. El caso opuesto sería hacer creer al equipo defensor que se va a realizar un tiro corto para después ejecutar un tiro a larga distancia por encima de las cabezas de los defensores. El segundo caso es más complicado de ejecutar porque el tirador deberá tirar fuertemente sin apenas transferencia de peso.

Para mostrar a los participantes puedes ver en Youtube las fintas realizadas en los siguientes videos. Los links que se muestran a continuación son un ejemplo a usar para demostrar como es una finta de cuerpo.

- [Cto Europa KIN-BALL 2008. Final Masculina. Belgica vs Francia vs España](#)
- [Torneo provincial senior 2007. Canada.](#)
- [Semifinal Liga Elite AAA 2006/07. Canada](#)

["Reglamento oficial de Kin-Ball"](#) (puedes descargar la versión actualizada y en español en nuestra web).

Sección 2 JUEGO MODIFICADO

Para motivar a tus participantes a usar esta nueva habilidad durante el juego, sugerimos alguno de los siguientes juegos modificados.

El juego modificado podría ser dar puntos adicionales al equipo cada vez que realicen una finta de cuerpo y marquen punto. El tipo de finta de cuerpo puede ser lateral o de distancia.

Como los jugadores pueden usar las fintas de distancia, sugerimos previamente mostrar y revisar la regla de lanzamiento corto del reglamento.

["Nota práctica de lanzamiento corto"](#) (puedes descargar la versión actualizada y en español en nuestra web).

Procediendo de esta manera, el equipo que ejecute fintas más a menudo conseguirá más puntos y estará más envuelto en el juego que los otros equipos. Si se usa este juego, para evitar que siempre el mismo equipo sea atacado, habrá que asegurarse de que los equipos están balanceados. Se podría reiniciar el marcador cada dos minutos.

Este juego es más eficiente para jugadores jóvenes (primaria).

Para el segundo juego modificado se requerirá que los golpeadores ejecuten una finta cada vez que golpeen. Si esta condición no es respetada, el equipo recibirá una falta de ataque ilegal.

Para hacer el juego más eficiente, asegurar que los equipos están balanceados.

Este juego es más eficiente para jugadores mayores (secundaria).

RECUERDE: No debe usar juegos modificados todo el tiempo de juego. Debe usar estas reglas modificadas un máximo de 10 minutos, si su actividad dura una hora.

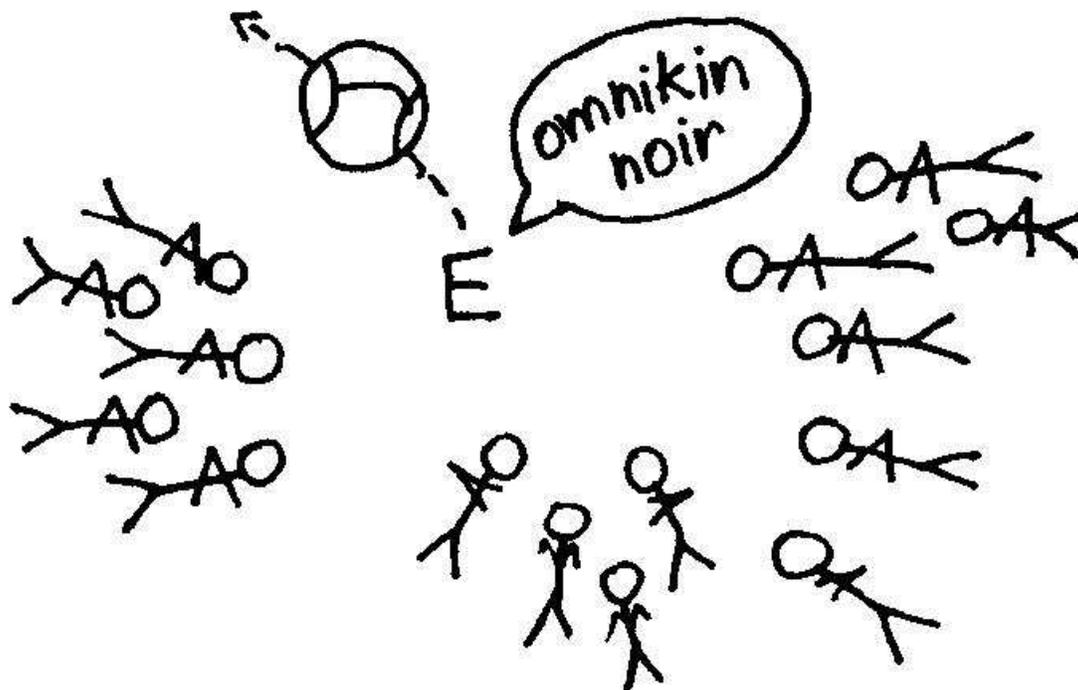
Sección 3 JUEGO DE LA SEMANA

1.1 El elástico

Los jugadores son repartidos por el gimnasio y tumbados boca abajo. El entrenador lanza el balón al aire y designa al equipo que tiene que atraparlo antes de que toque el suelo. Una vez que el balón es atrapado, el entrenador vuelve a lanzarlo, designando otro equipo para cogerlo mientras que los jugadores del equipo anterior vuelven a su sitio. El entrenador puede adaptar la altura de los tiros al nivel de los jugadores de acuerdo a la habilidad recuperando la pelota.

Consejos de seguridad:

Para evitar lesiones, asegurate que golpeas la pelota en un área donde no haya muchos jugadores de los equipos no designados.



Cualquier sugerencia o pregunta puede dirigirlas a <http://www.b105kinball.com/contacto/>