Unidad Didáctica de KIN-BALL® SPORT

Sesión 7

Estas unidades didácticas son una traducción de los documentos originales generados por la Federación Canadiense de Kin-Ball http://www.kin-ball.qc.ca/



Esta obra de Club Deportivo B105 está bajo una Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 3.0 Unported.

Esto significa que no se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Edición 2013.06



Club Deportivo B105 www.b105kinball.com

Tabla de contenido

Sección	1 Objetivo de la semana: Mejorando el Tiro. Segunda parte	3
1.1	Ejercicio educativo: Diagonales	.3
1.2	Juego Modificado 1	. 4
Sección	2 Juego de la Semana	5
2.1	La Bomba.	5

Puesta en marcha: Para iniciarse en este deporte, denominado KIN-BALL®, será necesario que capte el interés de sus estudiantes. Si su colegio ha recibido una sesión de introducción y ellos fueron testigo de dicha introducción al deporte, la sola presencia de la pelota inflada dentro del pabellón debería ser suficiente para motivarlos a empezar. Si usted necesita fotos o videos promocionales, por favor revise los enlaces que abajo le indicamos.

Cómo acceder a las herramientas de promoción

Para encontrar todas las sesiones, videos o fotos, visite la siguiente dirección:

www.b105kinball.com/media/

En esta sección hemos colgado diversos documentos que pueden ser de su interés

- Reglamento oficial del KinBall traducido al Español
- Sesiones de iniciacion y juegos
- Profundizaciones en el reglamento
- Videos y fotos
- ...

Este documento ha sido traducido por Luis Miguel Alonso y revisado por Francisco Tirado

Edición 2013.06



Club Deportivo B105 www.b105kinball.com

Sección 1 OBJETIVO DE LA SEMANA: MEJORANDO EL TIRO. SEGUNDA PARTE

Para que sus alumnos usen la técnica de velocidad frente a otros equipos, en la sesión de hoy vamos a intentar desarrollar dicha habilidad a traves de difentes juegos y dinámicas.

Si le echa un ojo al documento de "Manual de técnica del Kin-Ball®" encontrará ejercicios para incrementar la velocidad en las jugadas. La extensión del tiro es una de esas alternativas para usar la velocidad y consiste en extender la trajectoria del balón tras ser controlado por el equipo defensor. Para explicar esta técnica a sus alumnos puede mostrarles que si sus alumnos golpean la pelota en la misma dirección en la que lo hizo el equipo anterior, el equipo anterior no tendrá tiempo suficiente para recuperar su posición de defensa y por tanto no serán capaces de defender correctamente la bola.

"Reglamento oficial de Kin-Ball" (puedes descargar la versión actualizada y en español en nuestra web).

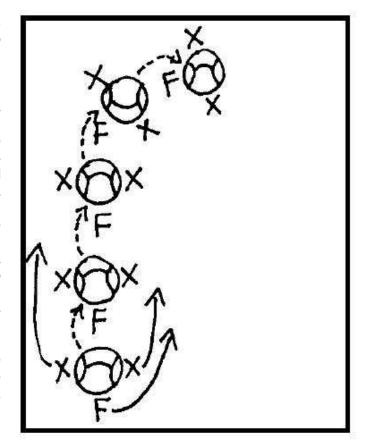
1.1 Ejercicio educativo: Diagonales

Para desarrollar esta habilidad con los participantes puede usar este ejercicio llamado "Diagonales".

Un equipo tiene el balón y el otro está alineado delante de él. Este equipo va a hacer una 'llamada' y golpeará el balón, controlando el tiro en la dirección donde se encuentra el siguiente equipo. Los jugadores del equipo designado tendrán que coger el balón y enviarlo al siguiente (también en la misma dirección). Después de un tiro, el equipo que acaba de golpear el balón se mueve detrás del siguiente equipo. El ejercicio se puede realizar de forma continua recorriendo una diagonal del pabellón o siguiendo la curvatura del mismo y dando la vuelta al mismo, con pequeñas rotaciones en las esquinas.

Para hacer este ejercicio más eficiente dígales a sus participantes que el tiro debe ser realizado con control y a una altura adecuada.

Continúe con el ejercicio aunque el balón toque el suelo.



1.2 Juego Modificado 1

Para incentivar a sus participantes a esta nueva destreza durante el tiempo de juego, puede proceder utilizando este juego sin importar la edad de sus participantes.

En este caso daremos un punto extra a cada equipo cada vez que sea capaz de realizar un golpeo extendido, es decir, cada vez que sean capaces de golpear el balón dando continuidad a la trayectoria previa.

Siempre que un equipo realice con éxito el tiro extendido conseguirá un punto extra (y un bocadillo de jamón si se tercia).

Procediendo de esta forma, el equipo que ejecuta esta jugada con más frecuencia obtendrá más puntos y estará más dentro del partido que los otros equipos. Notará entonces que el equipo que golpea evitará golpear el balón en el medio de la pista para evitar se atacados con esta estrategia. Aprender donde golpear será el objeto de la próxima semana

Si usted está utilizando este juego modificado, para evitar que sea siempre el mismo equipo atacado una y otra vez, debe asegurar que los equipos estén equilibrados y si lo considera oportuno reiniciar el marcador cada 2 minutos.

RECUERDE: No debe usar juegos modificados todo el tiempo de juego. Debe usar estas reglas modificadas un máximo de 10 minutos, si su actividad dura una hora.

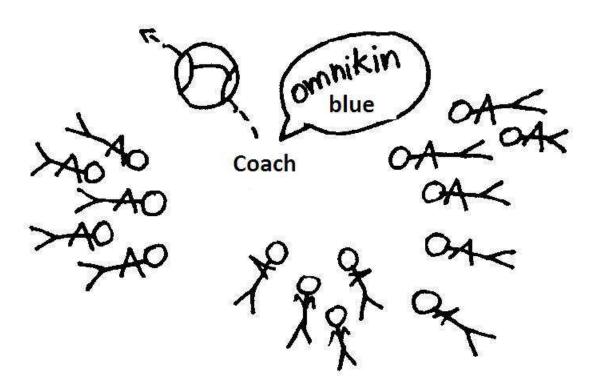
Sección 2 JUEGO DE LA SEMANA

2.1 La Bomba.

Los jugadores estarán distribuidos por el pabellón y tumbados en el suelo. Entonces el entrenador tirará el balón al aire y hará una designación (Por ejemplo Omnikin Rosa).

Los jugadores del equipo designado tendrán que levantarse y coger el balón, si cogen el balón tienen 5 segundos para lanzar de nuevo al entrenador después de hacer la designación (ejemplo Omnikin entrenador) y golpear el balón hacia el entrenador.

Si pueden hacerlo en los 5 segundos su equipo consigue un punto, si no pueden los otros 2 equipos reciben un punto. Después del lanzamiento ellos vuelven a la posición inicial y el entrenador nombrará otro equipo. De acuerdo con la edad y el nivel de los jugadores, el entrenador podrá modificar la altura a la que tira el balón al aire.



Consejos de seguridad: Para evitar lesiones, esté seguro de que tira el balón donde los jugadores del equipo designado tengan sufienciente espacio para manejar el balón sin caminar entre los estudiantes o los otros equipos.

Cualquier sugerencia o pregunta puede dirigirlas a http://www.b105kinball.com/contacto/