

Unidad Didáctica de KIN-BALL® SPORT

Sesión 4

Estas unidades didácticas son una traducción de los documentos originales generados por la Federación Canadiense de Kin-Ball
<http://www.kin-ball.qc.ca/>



Esta obra de **Club Deportivo B105** está bajo una
Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 3.0 Unported.

Esto significa que no se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Edición 2013.03



Club Deportivo B105
www.b105kinball.com

Tabla de contenido

<i>Sección 1</i>	<i>Objetivo de la semana: Mejorar el Golpeo</i>	<u>3</u>
1.1	Juego Modificado 1	<u>3</u>
1.2	Juego Modificado 2	<u>3</u>
<i>Sección 2</i>	<i>Juego de la Semana</i>	<u>4</u>
2.1	Cazador de Planetas	<u>4</u>

Puesta en marcha: Para iniciarse en este deporte, denominado KIN-BALL®, será necesario que capte el interés de sus estudiantes. Si su colegio ha recibido una sesión de introducción y ellos fueron testigo de dicha introducción al deporte, la sola presencia de la pelota inflada dentro del pabellón debería ser suficiente para motivarlos a empezar. Si usted necesita fotos o videos promocionales, por favor revise los enlaces que abajo le indicamos.

Cómo acceder a las herramientas de promoción

Para encontrar todas las sesiones, videos o fotos, visite la siguiente dirección:

www.b105kinball.com/media/

En esta sección hemos colgado diversos documentos que pueden ser de su interés

- Reglamento oficial del KinBall traducido al Español
- Sesiones de iniciación y juegos
- Profundizaciones en el reglamento
- Videos y fotos
- ...

Este documento ha sido traducido por Roberto Díaz y revisado por Francisco Tirado

Edición 2013.03



Club Deportivo B105
www.b105kinball.com

Sección 1 OBJETIVO DE LA SEMANA: MEJORAR EL GOLPEO

Con el fin de desarrollar la capacidad de los jugadores a la hora de golpear horizontalmente, recomendamos practicar uno de las dos siguientes juegos preparados.

Encontrará los detalles de esta técnica en el ["Manual Técnico de Kin-Ball"](#)

Con la idea de fomentar que el jugador empiece a practicar este tipo de golpeo vamos a ver dos maneras distintas de practicarlo:

1.1 *Juego Modificado 1*

La primera sería la de dar un punto extra al equipo atacante cada vez que el jugador designado golpea la pelota en el centro produciendo un golpe con trayectoria horizontal. Con el fin de juzgar correctamente la adecuada ejecución de esta habilidad, podemos tomar alguna referencia que nos pueda servir como guía para asegurarnos que la pelota describe una trayectoria horizontal. Este juego se puede adaptar al nivel de dificultad en función de los participantes.

Procediendo de esta manera, el equipo que ejecuta esta técnica la mayoría de las veces obtendrá más puntos y se involucrará más en el juego que los otros equipos. Si optamos por utilizar este juego, para evitar tener siempre al mismo equipo atacando y los otros recibiendo podemos rotar de equipo atacante y equipos defensores cada cierto tiempo, por ejemplo dos minutos, tres o los que consideremos oportunos.

Este juego es bastante eficiente en niños pequeños (escuela primaria).

1.2 *Juego Modificado 2*

Para el segundo juego sugerimos tomar una referencia visual, como el anillo de la canasta de baloncesto o un jugador de pie con los brazos estirados. Durante el tiempo de juego, cada vez que un jugador golpea y la pelota se eleva a una altura mayor que la referencia visual tomada, el equipo que golpea la pelota recibe una falta por golpe ilegal. Se puede ver la señal del árbitro en ["Reglamento oficial de Kin-Ball"](#)

Observaremos que con este tipo de golpeo es más difícil la recuperación de la pelota por el equipo defensor/receptor. Podemos recordar a los jugadores que utilicen la habilidad enseñada y adquirida de manejo de sus piernas en la ["Unidad Didáctica 2"](#). Recordad a los jugadores el principio de KIN-BALL® que dice: "pelotas bajas son mucho más difíciles de atrapar que las bolas altas".

Nos aseguraremos que los equipos están nivelados para que el juego sea eficiente. Este tipo de juego está pensado para niños de mayor edad tipo 12 ó 13 años en adelante.

RECORDATORIO: no utilizar este tipo de juego durante un tiempo de partido entero ni sobrepasar los diez minutos si sólo disponemos de una hora de práctica de KIN-BALL® sport.

Sección 2 JUEGO DE LA SEMANA

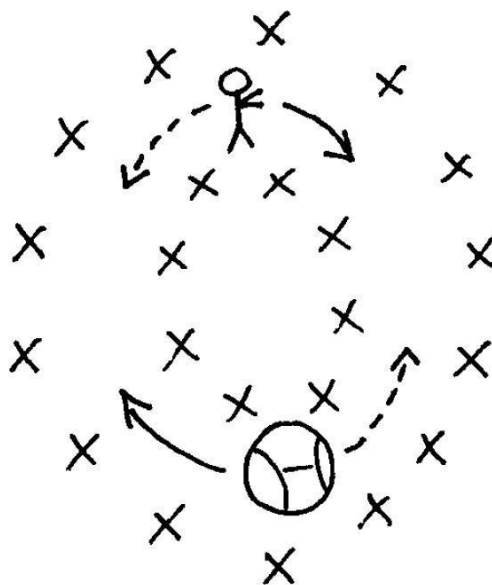
2.1 Cazador de Planetas

En este caso, el juego se llama el **Cazador de Planetas**, y ¿qué objeto hará el papel de planeta?... supongo que todos los intuís, nuestra gran pelota KinBall.

Los participantes deben colocarse formando **dos círculos concéntricos**; el de mayor tamaño estará por fuera rodeando al círculo más pequeño que estará en el centro. Los participantes de ambos círculos deben estar mirándose cara a cara y la distancia entre ellos debe ser suficiente para que pueda pasar la pelota Kinball.

Usando sus manos, los participantes deben empujar el balón y hacer que este se mueva lo más rápido posible entre ambos círculos. Uno de los participantes será denominado el Cazador de Planetas y tendrá que correr entre ambos círculos persiguiendo el gran planeta (la pelota Kinball) que los otros están haciendo rodar hacia delante o hacia atrás.

Al inicio del juego, el Cazador de Planetas debe estar situado en el extremo opuesto de donde se encuentra el planeta. Durante el juego, tanto el planeta como el jugador pueden cambiar de dirección. Cuando el planeta es alcanzado por el cazador, otro Cazador es elegido.



Consejos de seguridad.

Para evitar lesiones, asegúrense de decir a los participantes que mantengan los pies en el suelo y no le den patadas a la pelota. También es importante decir que la pelota debe estar rodando por el suelo y no debe levantarse.

Tiene más información y un video explicativo de este juego en:

<http://www.b105kinball.com/2012/06/07/juego-kinball-de-la-semana-cazador-de-planetas/>

Cualquier sugerencia o pregunta puede dirigirlas a <http://www.b105kinball.com/contacto/>