

# **Unidad Didáctica de KIN-BALL® SPORT**

Sesión 3

*Estas unidades didácticas son una traducción de los documentos originales generados por la Federación Canadiense de Kin-Ball  
<http://www.kin-ball.qc.ca/>*



Esta obra de **Club Deportivo B105** está bajo una **Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 3.0 Unported**.

*Esto significa que no se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.*

**Edición 2013.02**



**Club Deportivo B105**  
[www.b105kinball.com](http://www.b105kinball.com)

## Tabla de contenido

<i>Sección 1</i>	<i>Objetivo de la semana: Control de la Pelota entre dos personas</i>	<i>3</i>
1.1	Ejercicio Educativo	3
<i>Sección 2</i>	<i>Juegos Modificados</i>	<i>4</i>
2.1	Modificación 1	4
2.2	Modificación 2	4
<i>Sección 3</i>	<i>Juego de la Semana</i>	<i>5</i>
3.1	Indiana Jones	5

Puesta en marcha: Para iniciarse en este deporte, denominado KIN-BALL®, será necesario que capte el interés de sus estudiantes. Si su colegio ha recibido una sesión de introducción y ellos fueron testigo de dicha introducción al deporte, la sola presencia de la pelota inflada dentro del pabellón debería ser suficiente para motivarlos a empezar. Si usted necesita fotos o videos promocionales, por favor revise los enlaces que abajo le indicamos.

### Cómo acceder a las herramientas de promoción

Para encontrar todas las sesiones, videos o fotos, visite la siguiente dirección:

[www.b105kinball.com/media/](http://www.b105kinball.com/media/)

En esta sección hemos colgado diversos documentos que pueden ser de su interés

- Reglamento oficial del KinBall traducido al Español
- Sesiones de iniciación y juegos
- Profundizaciones en el reglamento
- Videos y fotos
- ...

*Este documento ha sido traducido por Adrián Fuertes y revisado por Francisco Tirado*

**Edición 2013.02**



**Club Deportivo B105**  
[www.b105kinball.com](http://www.b105kinball.com)

## Sección 1 OBJETIVO DE LA SEMANA: CONTROL DE LA PELOTA ENTRE DOS PERSONAS

Con el fin de desarrollar las habilidades de control de la pelota de sus participantes, se recomienda realizar un ejercicio educativo seguido de un juego modificado.

Encontrará los detalles de esta técnica en el ["Manual Técnico de Kin-Ball"](#)

### 1.1 **Ejercicio Educativo**

El ejercicio educativo es una carrera de relevos.

Todos los participantes forman parejas de 2 en 2 en un extremo del gimnasio.

Tomando el control de la pelota mientras se respetan los puntos técnicos clave que figuran en el ["Manual Técnico de Kin-Ball"](#), cada par de jugadores tendrá que correr de lado controlando la pelota a través del gimnasio.

Una vez que llegan al otro extremo tendrán que poner una rodilla en el suelo y bajar la pelota a la altura del suelo. Entonces tendrán que echarse para atrás, alzar la pelota a la altura adecuada, sujetarla bien y después volver al punto de comienzo donde deberán dar la pelota a la siguiente pareja.

Continúe con este ejercicio hasta que todas las parejas lo hayan realizado una vez. Si tiene tiempo y espacio de sobra puede dejarles repetir el ejercicio todo lo necesario, hasta que sean capaces de realizarlo correctamente.

Dado que la mayoría tendrán sólo una pelota, con el fin de dar a los participantes un desafío, puede cronometrarles y comprobar lo rápido que pueden ejecutar el ejercicio, instigando a las parejas un poco de competitividad.

## Sección 2 JUEGOS MODIFICADOS

Con el fin de alentar a los participantes a usar esta nueva habilidad durante el tiempo de juego, se puede proceder de dos maneras modificadas de jugar.

### 2.1 **Modificación 1**

La primera sería la de dar un punto extra a un equipo cada vez que los dos primeros jugadores que toquen la pelota en defensa establezcan un “control de la pelota por 2 personas” antes del tercer contacto.

No es obligatorio llevar la pelota al centro del campo, pero si lo hacen, conseguirán un punto extra.

Al proceder de esta manera, el equipo que ejecute esta habilidad la mayoría de las veces obtendrá más puntos y estará más involucrado en el juego que los otros equipos.

Si quiere usar esta modalidad, para evitar tener siempre a un equipo atacado una y otra vez, tiene que asegurarse de que los equipos están equilibrados y quizá deba reiniciar el marcador cada 2 minutos.

Este juego modificado es más eficiente para participantes jóvenes. (Escuela primaria).

### 2.2 **Modificación 2**

El segundo juego modificado consiste en decir a los jugadores que tienen que controlar la pelota y llevarla al centro del campo o gimnasio cada vez que la recojan antes de que llegue el tercer contacto.

Si no respetan esta regla se les declarará una falta alegando un “ataque ilegal”. Para que este juego funcione mejor, asegúrese de nuevo de que los equipos están equilibrados.

Es importante entender que, en base a las reglas del deporte, este desplazamiento de la pelota sólo puede ser realizado después de que se haya defendido un ataque. Cuando reanude el juego después de una falta, de acuerdo con las normas, sólo puede mover la pelota una distancia equivalente a 2 diámetros de la pelota, que significa que no tendrán que realizarlo cuando empiecen de nuevo después de cometer una falta.

Este juego modificado es más eficiente para participantes de más edad (secundaria y bachillerato).

**RECUERDE:** No debe usar juegos modificados todo el tiempo de juego.

Debe usar estas reglas modificadas un máximo de 10 minutos, si su actividad dura una hora.

Sección 3 **JUEGO DE LA SEMANA**

3.1 **Indiana Jones**

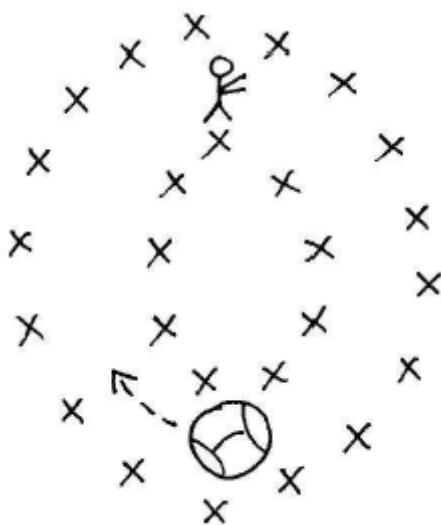
Los jugadores se colocan en 2 círculos; al círculo mas grande del exterior le sigue uno más pequeño en el centro.

Los jugadores de los círculos se sitúan cara a cara y la distancia entre ellos debe ser lo suficientemente grande para que la pelota pase entre ellos.

Utilizando sus manos, los jugadores empujan la pelota para permitir que se mueva hacia adelante entre los dos círculos.

Entonces se nombra a un jugador como “Indiana Jones”. El jugador deberá correr entre ambos círculos huyendo de la enorme roca (la pelota) que los otros irán rodando hacia él.

Al principio del juego el jugador debe estar en el lado opuesto de la pelota. Durante el juego, la pelota y el jugador pueden cambiar la dirección. Cuando la pelota toque al jugador, otro Indiana Jones será asignado.



Consejos de seguridad.

Para evitar lesiones, asegúrese de decirles a los jugadores que tengan un pie en el suelo todo el tiempo y que no golpeen la pelota con el pie. También debe solicitar que la pelota permanezca en el suelo durante el juego.

Tiene más información y un video explicativo de este juego en:

<http://www.b105kinball.com/2012/04/24/juego-kinball-de-la-semana-indiana-jones/>

Cualquier sugerencia o pregunta puede dirigirlas a <http://www.b105kinball.com/contacto/>